



Unione dei Comuni

Valle del Torto e dei Feudi

Provincia di Palermo

Sede c/o Comune di Vicari - Piazza P. Borsellino, 22 - Tel. 0918258076 - Fax 0918258076
E-mail: info@unione-valledeltortoeideifeudi.it

comune di castronovo di sicilia
PROTOCOLLO GENERALE
N.0000913 - 02.02.2016
CAT. CLASSE 0 ARRIVO

PROT. n. 18

di 02.02.2016

ALL'ALBO PRETORIO
DEL COMUNE DI
CASTRONOVO DI SICILIA

OGGETTO: Convocazione dell'Assemblea dell'Unione dei Comuni "Valle del Torto e dei Feudi". Ordine del giorno

Si comunica alla S.V. ai sensi dell'art. 8 dello Statuto dell'Unione "Valle del Torto e dei Feudi", che l'Assemblea della predetta Unione è convocata per il giorno per il giorno **15 FEBBRAIO 2016 alle ore 16.00** in sessione ordinaria presso l'Aula Consiliare del Comune di Valledolmo.

Pertanto invito la S.V. ad intervenire alla riunione.

Si avverte che, ai sensi dell'art. 30 della L.R. 06.03.1986 n. 9 e dell'art. 21 della L.R. n. 26/1993, la mancanza del numero legale comporta la sospensione di un'ora della seduta.

Se anche alla ripresa dei lavori dovesse venir meno il numero legale, la seduta verrà rinviata al giorno successivo, alle ore 16,00 e con il medesimo O.d.G., senza ulteriore avviso di convocazione.

L'elenco degli argomenti da trattare è il seguente:

1. Problematiche del Trasporto Ferroviario nel territorio della Valle del Torto e dei Feudi, in particolare la Stazione di Valledolmo, a seguito della rimodulazione degli orari da parte di Trenitalia. Iniziative da adottare.

Gli atti sono a disposizione dei componenti dell'Assemblea, in libera visione, presso la Segreteria della sede dell'Unione sita in Vicari - Piazza P. Borsellino n. 22, nelle ore d'ufficio, ovvero presso la Segreteria di ogni Comune



Il Presidente dell'Assemblea
Dott. Antonino Guccione

COMUNE DI _____

(Provincia di Palermo)

Oggetto: Convocazione dell'Assemblea dell'Unione "Valle del Torto e dei Feudi".

Il sottoscritto Messo Comunale dichiara di avere consegnato il _____ l'avviso sopra indicato al
Sig. _____

IL MESSO COMUNALE: